

# Conteúdo de Ajuda para inclusão ou edição do CROQUI da ÁREA AFETADA

## Mapa

No mapa, pode-se usar o **scroll** do mouse para aproximar ou afastar o mapa. Além disso, segurando com botão esquerdo pode-se arrastar o mapa para onde desejar.



## Menu Superior



Ocorrência: xxxx/xxxx(Número da Ocorrência/Ano da Ocorrência) - xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
(Descrição do desastre).

**Salvar Área:** Salva as alterações realizadas para a ocorrência selecionada e gera o **croqui** que será anexado ao SISDC. Essa opção somente será habilitada, quando todas as validações da ocorrência tiverem sucesso. Sendo elas: As áreas desenhadas devem estar totalmente dentro do município ao qual elas pertencem; A geometria das áreas devem ser geometrias válidas; Áreas de uma mesma ocorrência não podem se sobrepor.

**Expandir Mapa:** Permite uma área maior de visualização do mapa. Basta clicar novamente para voltar a apresentação original.

**Ajuda:** Demonstra a utilização das funcionalidades do sistema.

## Inserção de Área Afetada

Selecione a ferramenta de desenhar área clicando sobre o ícone, conforme indicado na figura abaixo:



No mapa, clique no local desejado para começar a desenhar a área, cada clique irá criar um novo ponto da área. Para finalizar a inserção use **duplo clique**. Ao concluir a inserção com duplo clique, será solicitado o nome da área desenhada, informe um nome válido para a área a afetada.

Insira um nome para a área afetada criada com o limite de 30 caracteres. O nome inserido não pode ser igual ao nome de uma outra área da mesma ocorrência.

Caso o nome inserido já exista para outra área afetada, o sistema exibirá uma mensagem de erro, obrigando o usuário a alterar o nome informado.

Caso não seja informado um nome para a área afetada, o sistema exibirá uma mensagem de erro, obrigando o usuário a informar um nome.



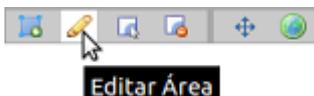
Insira um nome para a área afetada criada com o limite de 30 caracteres. O nome inserido não pode ser igual ao nome de uma outra área da mesma ocorrência.

Caso o nome inserido já exista para outra área afetada, o sistema exibirá uma mensagem de erro, obrigando o usuário a alterar o nome informado.

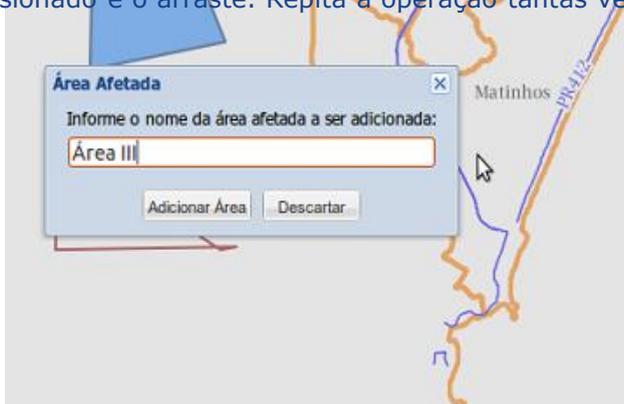
Caso não seja informado um nome para a área afetada, o sistema exibirá uma mensagem de erro, obrigando o usuário a informar um nome.

## Edição de Área Afetada

Selecione a ferramenta de editar área clicando sobre o ícone, conforme indicado na figura abaixo:



No mapa, clique dentro da área para editar a mesma, clique no ponto mantendo o botão esquerdo do mouse pressionado e o arraste. Repita a operação tantas vezes quantas forem necessárias.



Quando a área é editada será possível alterar o nome da área previamente cadastrada. As regras de validação do nome informado serão as mesmas do momento da inserção.

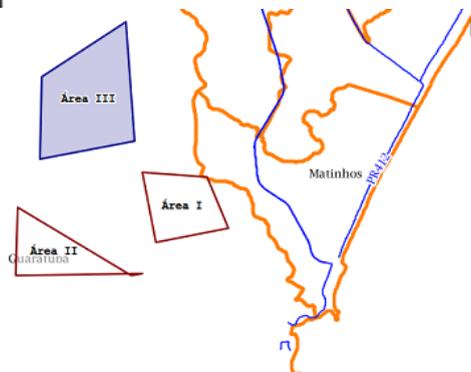
## Seleção de Área Afetada

Selecione a ferramenta de selecionar área clicando sobre o ícone, conforme indicado na figura abaixo:



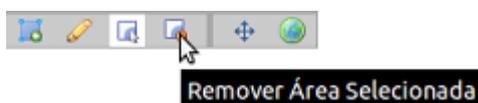
No mapa, clique dentro da área para selecionar a mesma

Quando a área é selecionada será possível alterar o Nome da área previamente cadastrada. As regras de validação do nome informado serão as mesmas do momento da inserção.

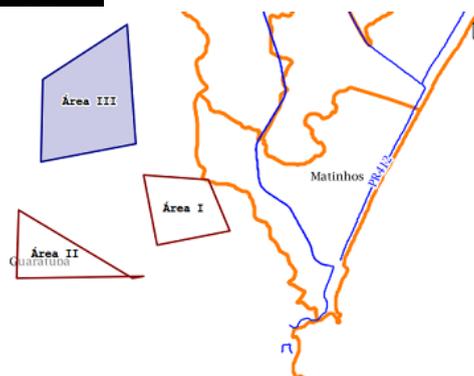


## Exclusão de Área Afetada

Para excluir uma área afetada é necessário antes selecionar a área desejada. Veja a seção de **Seleção de Área Afetada** acima.



Quando clicado no botão de exclusão conforme indicado na figura acima, a área selecionada será removida da visualização do mapa.



## Mover Área Afetada

Selecione a ferramenta de mover área clicando sobre o ícone, conforme indicado na figura abaixo:



No mapa, posicione o mouse sobre a área que deseja mover, clique com o botão esquerdo do mouse e arraste a área

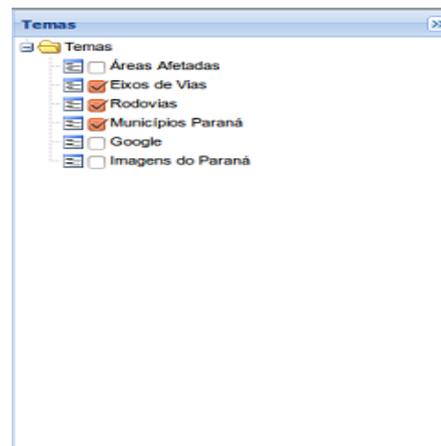
## Navegar

Selecione a ferramenta de navegar clicando sobre o ícone, conforme indicado na figura ao lado. Retorna para a navegação do mapa.



## Temas

Temas que facilitam a edição da área afetada



## Mensagens de Erro de Validação

Campo de apresentação de mensagens de erro de validação da área afetada. Não será possível salvar as alterações caso esteja sendo apresentada alguma mensagem de erro.

